

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number: 08032827

(43)Date of publication of application: 02.02.1996

(51)Int.CI.

H04N 1/60 G06T 5/00 H04N 1/46

(21)Application number: 06184081

(22)Date of filing: 13.07.1994

(71)Applicant:

(72)Inventor:

TOPPAN PRINTING CO LTD

SATO KEISUKE

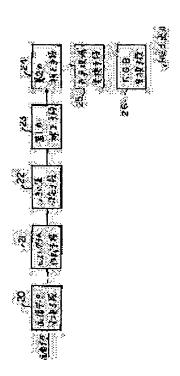
TAKEMORI KATSUYA HONDA MAKOTO

(54) GRADATION CORRECTION DIVICE FOR DIGITAL IMAGE

(57) Abstract:

PURPOSE: To correct the gradation of a digital image automatically by emphasizing the contrast of the lightness and saturation without unbalancing color balance.

CONSTITUTION: An image data conversion means 20 converts received image data into L*C*H* signals expressed in a uniform color space, a histogram generating means 21 generates a histogram as to the lightness (L*) based on conversion data and a threshold level decision means 22 decides a threshold level of a highlight and a shadow based on the histogram, a 1st correction means 23 corrects the dynamic range of the lightness based on the threshold level of the shadow and highlight and a 2nd correction means 24 corrects the saturation (C*) corresponding to the correction of the lightness by the 1st correction means 23. Then the gradation is corrected by keeping color hue balance by making the hue (H*) constant in each correction.



This Page Blank (uspto)

(19)日本国特許庁(JP)

(12)公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平8-32827

(43)公開日 平成8年(1996)2月2日

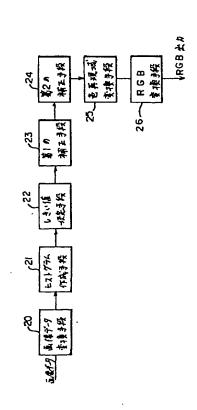
(51)Int. Cl. 6 識別記号 庁内整理番号 FΙ 技術表示箇所 H 0 4 N 1/60 G06T 5/00 H 0 4 N 1/46 H 0 4 N 1/40 \mathbf{D} G06F 15/68 3 1 0 Α 審査請求 未請求 請求項の数2 FD (全8頁) 最終頁に続く (21)出願番号 特願平6-184081 (71)出願人 000003193 凸版印刷株式会社 (22)出願日 平成6年(1994)7月13日 東京都台東区台東1丁目5番1号 (72)発明者 佐藤 圭介 東京都台東区台東一丁目5番1号 凸版印刷 株式会社内 (72)発明者 竹森 勝也 東京都台東区台東一丁目5番1号 凸版印刷 株式会社内 (72) 発明者 本多 真 東京都台東区台東一丁目5番1号 凸版印刷 株式会社内 (74)代理人 弁理士 野田 茂

(54) 【発明の名称】ディジタル画像の階調補正装置

(57)【要約】

【目的】 色のバランスを崩すことなく、明度、彩度のコントラストを強調してディジタル画像の階調を自動的に補正する。

【構成】 画像データ変換手段20により入力画像データを均等色空間上で表現されるL* C* H* 信号に変換し、この変換データから明度(L*)についてヒストグラムをヒストグラム作成手段21により作成し、このヒストグラムを基にハイライト及びシャドウのしきい値に基づいて第1の補正手段23により明度のダイナミックレンジを補正し、さらに第1の補正手段23による明度の補正に対応させて、彩度(C*)を第2の補正手段24により補正する。そして、この各補正の際に色相(H*)を一定とすることで、色調バランスを保持したまま階調を補正する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 画像データのヒストグラムの引き伸ばし 操作により、コントラストとダイナミックレンジを変更 して画像の階調を補正するディジタル画像の階調補正装 置において、

1

前記画像データを各画素ごとに均等色空間で表わされる データに変換した後、該各変換データを明度・彩度・色 相の各信号にそれぞれ変換する画像データ変換手段と、 前記変換された画像データの明度信号に基づいて明度ヒ ストグラムを作成するヒストグラム作成手段と、 前記作成された明度ヒストグラムのハイライトしきい値 とシャドウしきい値を決定するしきい値決定手段と、 前記色相信号を一定に保持したまま、前記決定されたハ イライト及びシャドウしきい値に基づいて前記画像デー タの明度ダイナミックレンジを補正することにより出力 画像データの明度を強調する第1の補正手段と、

前記色相信号を一定に保持したまま、前記第1の補正手 段により補正された明度のダイナミックレンジに対応し て前記彩度信号を補正することにより前記出力画像デー タの彩度を強調する第2の補正手段と、

を備えるディジタル画像の階調補正装置。

【請求項2】 前記第2の補正手段により補正された後 の画像データの色が該画像データの出力系の色再現域内 にあるか否かを判定し、色再現域外にあるときに色再現 域外にある色を色再現域内の色に変換する手段を更に設 けた請求項1記載のディジタル画像の階調補正装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、見本画像のないディジ タル画像の画質を改善する階調補正装置に関し、特にハ 30 イビジョン等の画像データを印刷物用の画像データに変 換する際の前処理として行うディジタル画像用階調補正 装置に関する。

[0002]

【従来の技術】カラースキャナ、ビデオカメラから入力 される画像情報をハイビジョン、フォトCD等のCRT モニタで再現し、この再現される画像データを印刷物用 画像データに変換する際の前処理には、一般に、色調や コントラストを強調して画像の階調を補正する階調補正 装置が使用される。この装置による階調補正は、主にC RTモニタで再現される画像データを印刷物用画像デー 夕に変換する前に、そのRGB(R:レッド、G:グリ ーン、B:ブルー)の各色の階調再現曲線(トーンカー ブ)を、階調補正装置のモニタに表示される画像の色調 やコントラストを確認しながら手動で調節するか、また は、印刷物用画像データに変換した後のCMYK(C: シアン、M:マゼンタ、Y:イエロー、K:黒) の各色 の階調再現曲線を上記と同様に手動で調節することによ り行っている。

補正を自動的に行う方法も提案されている。この方法 は、RGBもしくはCMYKの各色ごとに画像のヒスト グラムデータを作成し、このヒストグラムに基づいて、 そのハイライトしきい値とシャドウしき値を各色ごとに 決定し、与えられた画像中のグレー部分がどの程度分布 しているかを表わすヒストグラムのダイナミックレンジ を拡張して、明るさと鮮やかさのコントラストをつける ことで色の階調補正を行うものである。

[0004]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、画像の 10 階調補正を手動で行う方式では、階調補正に多くの時間 と労力がかかり、熟練した技術者を必要とする問題があ る。また、画像の階調補正を自動的に行う方式では、R GBもしくはСMYKの各色を独立して処理するもので あるため、画像によっては中間調で色のバランスが崩 れ、色味が変化してしまうという問題があった。

【0005】本発明は上記の事情に鑑みてなされたもの で、その目的とするところは、色のバランスを崩すこと なく、明度、彩度のコントラストを強調してディジタル 20 画像の階調を自動的に補正できるディジタル画像の階調 補正装置を提供することにある。

[0006]

【課題を解決するための手段】前記目的を達成するため 請求項1の発明は、画像データのヒストグラムの引き伸 ばし操作により、コントラストとダイナミックレンジを 変更して画像の階調を補正するディジタル画像の階調補 正装置において、前記画像データを各画素ごとに均等色 空間で表わされるデータに変換した後、該各変換データ を明度・彩度・色相の各信号にそれぞれ変換する画像デ ータ変換手段と、前記変換された画像データの明度信号 に基づいて明度ヒストグラムを作成するヒストグラム作 成手段と、前記作成された明度ヒストグラムのハイライ トしきい値とシャドウしきい値を決定するしきい値決定 手段と、前記色相信号を一定に保持したまま、前記決定 されたハイライト及びシャドウしきい値に基づいて前記 画像データの明度ダイナミックレンジを補正することに より出力画像データの明度を強調する第1の補正手段 と、前記色相信号を一定に保持したまま、前記第1の補 正手段により補正された明度のダイナミックレンジに対 40 応して前記彩度信号を補正することにより前記出力画像 データの彩度を強調する第2の補正手段とを備える構成 にした。

【0007】請求項2の発明は、前記第2の補正手段に より補正された後の画像データの色が該画像データの出 力系の色再現域内にあるか否かを判定し、色再現域外に あるときに色再現域外にある色を色再現域内の色に変換 する手段を更に設けたものである。

[0008]

【作用】本発明においては、画像データ変換手段により 【0003】また、従来においては、画像データの階調 50 変換された明度・彩度・色相のデータから明度について

のヒストグラムをヒストグラム作成手段により作成し、このヒストグラムのハイライト及びシャドウのしきい値をしきい値決定手段により決定する。そして、算出したハイライト及びシャドウのしきい値に基づいて明度のサイナミックレンジを第1の補正手段により補正ししがった。では、そのハイライト及びシャンジャーでは、できることにより、そのハイライト及びの階調を明度のがイナミックレラムを解析することにより、そのハイライト及びの階調をいるから、画像の暦に補正することにより、を加まできる。また、明度のダイナを動的に補正することができる。また、明度のガイナを強助的に補正することができる。また、明度のガイナを強力レンジ補正に対応して、色相を固定したままにはり、彩度補正が均等色空間上で相似的度と彩度のコントラストを強調することができる。

【0009】また、本発明においては、第2の補正手段により補正された後の画像データの色が該画像データの出力系の色再現域外にあるときに色再現域外にある色を色再現域内の色に変換することにより、コントラスト及びダイナミックレンジを強調しても出力画像データの色味の変化を抑制できる。

[0010]

【実施例】以下、本発明の実施例を図面に基づいて説明 する。図1は、本発明の一実施例にかかる画像階調装置 の全体構成を示す概略図である。図1において、10は 階調装置全体を制御し管理するCPUであり、このCP U10には、バス11を介して内部記憶装置12、外部 記憶装置13、CRTモニタ14 (出力系に相当)及び ユーザインタフェース15がそれぞれ接続されている。 【0011】上記内部記憶装置12には、画像データ変 換プログラム、明度のヒストグラム作成プログラム、ヒ ストグラムのしきい値決定プログラム、明度のダイナミ ックレンジ補正プログラム、彩度の補正プログラム、変 換後の色データがCRTモニタ14の色再現域内にある か否かの判定プログラムと色再現域外の色を色再現内の 色に変換するプログラム、及びCPU10で処理される 画像データ等が格納される。また、上記外部記憶装置1 3には、カラースキャナやビデオカメラ等から入力され るディジタル画像データ、CPU10で処理された画像 データ及び内部記憶装置12に格納しきれないデータ等 が格納される。さらに、上記ユーザインタフェース15 には、キーボード、マウス等の入力装置16が接続され ている。

【0012】図2は、上記CPU10と内部記憶装置12の各種プログラムにより構成される階調補正部の主要機能を示すプロック図であり、この機能プロック図は請求項に対応している。図2において、階調補正部は、入力画像データ (RGB)を各画素ごとに均等色空間で表わされるデータ L^* a^* b^* に変換した後、該各変換データ L^* a^* b^* を明度・彩度・色相(L^* C^* H^*)の各信号にそれぞれ変換する画像データ変換手段 20

と、変換された画像データの明度信号に基づいて明度と ストグラムを作成するヒストグラム作成手段21と、作 成された明度ヒストグラムのハイライトしきい値とシャ ドウしきい値を決定するしきい値決定手段22と、決定 されたハイライト及びシャドウしきい値に基づいて画像 データの明度のダイナミックレンジを補正する第1の補 正手段23と、第1の補正手段23により補正された明 度のダイナミックレンジに対応して画像データの彩度を 補正する第2の補正手段24と、第2の補正手段24に より補正された後の画像データの色がCRTモニタ14 10 の色再現域外にあるときに色再現域外にある色を色再現 域内の色に変換する色再現域変換手段25と、この色再 現域変換手段25により変換されたデータ及び変換を要 しない色再現域内のデータをCRTモニタ表示用のRG Bデータに変換するRGB変換手段26とから構成され る。

【0013】次に、上記のように構成された本実施例の動作について、図3~図7を参照して説明する。図3は、階調補正の処理手順を表わすフローチャートである。階調補正部を動作モードにセットした状態において、まず、オペレータは入力装置16を操作することにより、処理したい画像データを指定し、カラースキャナやビデオカメラ等から階調補正部に入力する(ステップS1)。入力された画像データの各RGB値は画像データ変換手段20により、CRTモニタ14の特性に応じた三刺激値XYZの直交座標系に変換され、さらに均等色空間で表されるデータL・a・b・に変換した後、明度・彩度・色相(L*C*H*)のデータに変換される(ステップS2)。

【0014】以下、その変換式について述べる。 $L^* = 116 (Y/Y_n)^{1/3} - 16$ $a^* = 500 [(X/X_n)^{1/3} - (Y/Y_n)^{1/3}]$ $b^* = 200 [(Y/Y_n)^{1/3} - (Z/Z_n)^{1/3}]$ ただし、X/X_n>0.008856 $Y/Y_n > 0.008856$ $Z/Z_n > 0.008856$ このXn,Yn,Znは完全拡散反射面のXYZ系にお ける三刺激値である。また、Y/Y n ≤ 0.00885 6の場合は、L* = 903.29 (Y/Y_n) となり、 $\pm k$, X/X_n , Y/Y_n , Z/Z_n k 0.008856以下の値がある場合は、上記a*, b*の計算式にお ける対応する立方根の項をそれぞれ、7.787 (X/ X_n) +16/116, 7. 787 (Y/Y_n) +16 /116、7.787 (Z/Z。) +16/116に置 き換えて計算する。 C*, H* については、求めた a

 $C^* = (a^* + b^{*2})^{-1/2}$

 $H^* = 180/\pi \times t \text{ an}^{-1} \text{ (b*/a*)}$

* , b* から次の計算式により計算する。

【0015】次のステップS3では、明度のヒストグラ 50 ム作成かを判定し、ヒストグラムの作成である場合は、 上記の計算式により変換されたデータから各画素の明度 (L*)のヒストグラムをヒストグラム作成手段21に より作成し(ステップS4)、このヒストグラムのハイ ライトしきい値及びシャドウしきい値をしきい値決定手 段22により決定する(ステップS5)。図4は、明度 ヒストグラムからハイライトしきい値及びシャドウしき い値を決定する方法の概念図を示すもので、横軸は、例 えば256段階に分けた明度(L*)レベルを表わし、 縦軸は各明度レベルにおける画素の出現頻度を表わして いる。この図4に示す明度ヒストグラムからハイライト しきい値及びシャドウしきい値を決定する場合は、作成 された明度ヒストグラムの総画素数に対するハイライト 及びシャドウの明度レベルにおける出現画素数の割合を 何%にするかを予め設定しておき、この設定値を基にし て明度ヒストグラムを解析する。これにより、ハイライ トしきい値Zb及びシャドウしきい値Zaが算出され る。従って、明度ヒストグラムの総画素数が増減する と、ハイライトしきい値Zb及びシャドウしきい値Za が図4の明度軸上を左右に移動する。また、明度ヒスト グラムの「イディト及びシャドウしきい値を決定するこ とにより、図4に示すZa以下及びZb以上の明度レベ ルの画素に対する階調補正を不能にし、画像のノイズ成 分に対する影響をなくす。

【0016】次に、算出されたハイライトしきい値及びシャドウしきい値に基づいて、明度のダイナミックレンジを第1の補正手段23により補正する(ステップS6)。これにより明度のヒストグラムが補正前よりも明度スケール上の広い範囲に拡張されることになる。図5は、ダイナミックレンジを補正した時の明度ヒストグラムの関数を示す概念図であり、横軸は入力画像データの明度を、縦軸は出力画像データの明度を表わしている。この図5から明らかなように、与えられたしきい値を基に明度の入出力特性曲線は、点線で示す補正前のものから実線で示す特性になる。

【0017】次に、上記明度補正に対応させて、彩度(C*)を第2の補正手段24により補正する(ステップS7)。図6は、彩度補正の概念図であり、均等色空間を直交する明度軸(L*)と彩度軸(C*)を含む面で色相軸(H*)と垂直に切った時の断面図である。この図から明らかなように、明度の補正に対応して彩度を補正されことにより、梨地で示す補正的の彩度は符号30で示すように均等に拡大され、均等空間上での色分布が相似的に保たれる。これにより、色のバランスを崩すことなく彩度のコントラストを強調できる。

【0018】次に、CPU10において、変換後の画像 クレンジを補正することにより出力画素データの明度をデータの色がCRTモニタ14の色再現域内にあるかを 強調する第1の補正手段と、前記色相信号を一定に保持 りたまま、前記第1の補正手段により補正された明度の データを加工することなく、そのままRGB変換手段2 ダイナミックレンジに対応して前記彩度信号を補正する 6に出力し、色再現域内にない場合は色再現域変換手段 ことにより前記出力画像データの彩度を強調する第2の 25によりガマットマッピング、即ち色再現域外の色を 50 補正手段とを備える構成にした。従って、本発明によれ

CRTモニタ14の色再現域内の色に変換した後 (ステップS9)、RGB変換手段26に出力してCRTモニタ表示用のRGBデータに変換する (ステップS10)。そして、変換後のRGBデータはCRTモニタ14に出力して表示し、また、外部記憶装置13等に格納する (ステップS11)。

【0019】図7は、上記ガマットマッピングの概念図であり、均等色空間を明度軸(L^*)に対して垂直に切った時の断面図である。この図において、実線で囲まれた範囲がCRTモニタ14の色再現域であり、同図の黒点31はCRTモニタ14の色再現域外にある色を示し、この色は、矢印に示すように、最も色差の小さい再現域の色に変換される状態を表わしている。

【0020】上述のように本実施例においては、画像データの入力を指示するだけで、画像データの階調、及び明度、彩度のコントラストの強調を自動的に行うことができるとともに、色パランスを崩すことなく階調補正を行うことができる。

【0021】なお、上記実施例では、入力画像データからL*C*H*への変換に均等色空間で表されるL*a*b*を用いた場合について説明したが、本発明はこれに限らず、L*u*v*、U*V*W*、HSV用の色空間を使用することもできる。また、入出力画像データもRGBデータの他に、YCCデータ、CMYKデータなどを用いることもできる。また、本発明においては、明度補正を行う時に、ヒストグラムのハイライト及びシャドウにおける彩度のしきい値を設定することにより、ハイライトのないローキーな画像(全体が暗い画像)やシャドウのないハイキーな画像(全体が明るい画像)にも対応できる。

[0022]

【発明の効果】以上説明したように本発明は、画像デー タのヒストグラムの引き伸ばし操作により、コントラス トとダイナミックレンジを変更して画像の階調を補正す るディジタル画像の階調補正装置において、前記画像デ ータを各画素ごとに均等色空間で表わされるデータに変 換した後、該各変換データを明度・彩度・色相の各信号 にそれぞれ変換する画像データ変換手段と、前記変換さ れた画像データの明度信号に基づいて明度ヒストグラム を作成するヒストグラム作成手段と、前記作成された明 度ヒストグラムのハイライトしきい値とシャドウしきい 値を決定するしきい値決定手段と、前記色相信号を一定 に保持したまま、前記決定されたハイライト及びシャド ウしきい値に基づいて前記画像データの明度ダイナミッ クレンジを補正することにより出力画素データの明度を 強調する第1の補正手段と、前記色相信号を一定に保持 したまま、前記第1の補正手段により補正された明度の ダイナミックレンジに対応して前記彩度信号を補正する ことにより前記出力画像データの彩度を強調する第2の

8

ば、色のバランスを崩すことなく、明度、彩度のコントラストを強調してディジタル画像の階調を自動的に補正することができ、これにより、ハイビジョンシステムやフォトCD等のメディアから大量の印刷物用の画像データを自動的に作成することができる。

【0023】また、本発明によれば、第2の補正手段により補正された後の画素データの色が該画素データの出力系の色再現域外にあるときに色再現域外にある色を色再現域内の色に変換することにより、コントラスト及びダイナミックレンジを強調しても出力画像データの色味 10の変化を抑制できるという効果がある。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の一実施例にかかる画像階調装置の全体 構成を示す概略図である。

【図2】本実施例における階調補正部の主要機能を示す プロック図である。

【図3】本実施例における階調補正の処理手順を表わすフローチャートである。

【図4】本実施例におけるハイライト、シャドウのしき い値を決定するための明度ヒストグラムの説明図であ る。

【図5】本実施例における明度ダイナミックレンジの補 正法を示す説明図である。

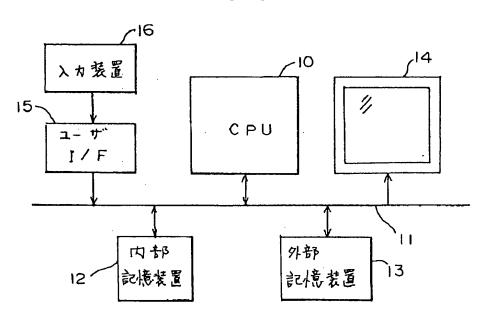
【図6】本実施例における彩度補正のための概念図である。

【図7】本実施例におけるガマットマッピングの概念図 である。

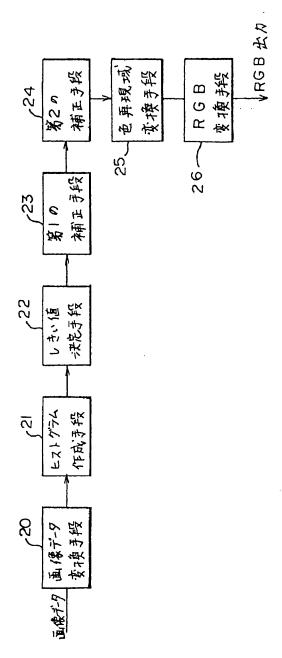
【符号の説明】

- 10 CPU
- 12 内部記憶装置
 - 13 外部記憶装置
 - **14 CRTモニタ**
 - 15 入力装置
 - 20 画像データ変換手段
 - 21 ヒストグラム作成手段
 - 22 しきい値決定手段
 - 23 第1の補正手段
 - 24 第2の補正手段
 - 25 色再現域変換手段
- 20 26 RGB変換手段

【図1】

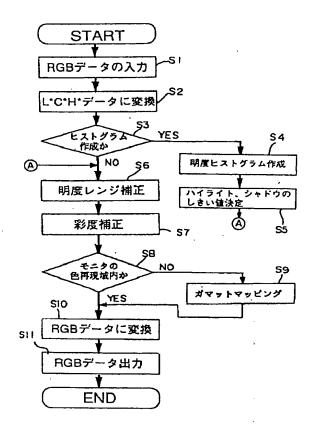


[図2]

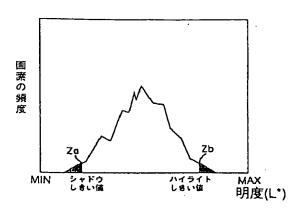


V 37.

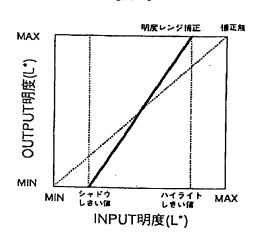
[図3]



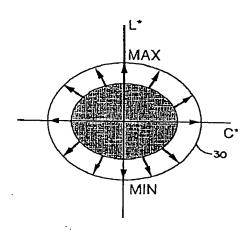
[図4]



[図5]

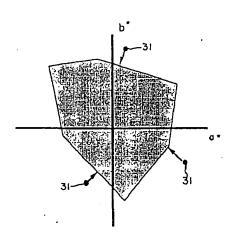


[図6]



1.0

【図7】



フロントページの続き

(51)Int.Cl. 6

識別記号

FΙ

技術表示箇所

H 0 4 N 1/46

Z